

Приложение № 1  
к приказу № 455 от 16.03.2021

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ  
ПЕТРА ВЕЛИКОГО»**



**ПОЛОЖЕНИЕ  
об олимпиаде по неформальному программированию  
«Мартовские КИТы»**

Санкт-Петербург  
2021

## 1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения олимпиады по неформальному программированию «Мартовские КИТы» (далее – Олимпиада), участия в ней, определения победителей и призёров.

1.2. Олимпиада проводится Институтом компьютерных наук и технологий СПбПУ (далее – ИКНТ) и Высшей инженерной школы (далее – ВИШ) Института дополнительного образования СПбПУ (далее – ИДО).

1.3. Основными целями Олимпиады являются:

- привлечение школьников и студентов к спортивному программированию;
- выработка навыков командной работы;
- выявление одарённых школьников и первокурсников;
- популяризация СПбПУ и его подразделений, проводящих Олимпиаду.

1.4. Участниками Олимпиады являются учащиеся 8-11 классов учреждений среднего общего образования, студенты учреждений среднего профессионального образования, студенты первых курсов высших учебных заведений, объединённые в команды по 2-3 человека.

1.5. Олимпиада проводится в трёх возрастных категориях:

- «Школяр» – учащиеся 8-9 классов учреждений среднего общего образования;
- «Абитуриент» – учащиеся 10-11 классов учреждений среднего общего образования, студенты 1-2 курсов учреждений среднего профессионального образования;

- «Студент» – студенты 1 курса ВУЗов и учреждений среднего профессионального образования.

1.6. Олимпиада проводится ежегодно в марте-апреле.

1.7. Олимпиада проводится в два тура. В период весенних школьных каникул проводится отборочный онлайн-тур. Не позднее, чем через месяц после подведения итогов отборочного тура, для команд категории «Абитуриент», прошедших отборочный тур, проводится заключительный очный тур. Победители и призёры в категориях «Студент» и «Школяр» определяются по итогам отборочного тура.

1.8. Формат Олимпиады – командная блиц-олимпиада по программированию на базе автоматической тестирующей системы.

1.9. Олимпиада проводится с помощью системы «КИТ-про» ВИШ ИДО. Отборочный тур проводится удалённо. Очный тур проводится на базе 11-го учебного корпуса СПбПУ.

## **2. Организационно-методическое обеспечение**

2.1. Для организационно-методического обеспечения Олимпиады создаётся Оргкомитет Олимпиады, состав которого утверждается руководителями ИКНТ и ИДО.

2.2. Оргкомитет:

- устанавливает регламент и сроки Олимпиады;
- формирует методическую комиссию и жюри Олимпиады;
- организует информирование потенциальных участников об Олимпиаде, используя информационные ресурсы СПбПУ и социальные сети;
- обеспечивает регистрацию и информирование участников в дистанционном курсе Олимпиады на портале дистанционного обучения ИДО;

- обеспечивает непосредственное проведение Олимпиады;
- организует награждение победителей и призёров;
- осуществляет взаимодействие с руководством и подразделениями СПбПУ по информационным, административным и правовым вопросам.

#### 2.3. Методическая комиссия:

- формирует пакет заданий для Олимпиады;
- формирует контент Олимпиады в автоматической тестирующей системе;
- готовит разбор заданий для последующей публикации;
- готовит указания по оценке результатов для жюри.

#### 2.4. Жюри:

- осуществляет контроль за соблюдением участниками правил Олимпиады;
- проводит выборочную проверку представленных участниками ответов в соответствии с критериями, сформулированными методической комиссией;
- формирует итоговый протокол Олимпиады.

2.5. В оргкомитет, методическую комиссию и жюри входят преподаватели ИКНТ и ИДО, а также выпускники и студенты старших курсов, являющиеся победителями или призёрами Олимпиады прошлых лет.

2.6. Одновременное участие в методической комиссии и жюри исключено.

### **3. Порядок участия в Олимпиаде, определения победителей и призёров**

3.1. Информирование об Олимпиаде начинается не позднее, чем за 3 недели до даты её проведения.

- 3.2. Не позднее, чем за 2 недели до Олимпиады открывается предварительная онлайн-регистрация команд-участников. Регистрирующий команду участник автоматически считается её капитаном.
- 3.3. Команды, участвующие в очном туре, проходят регистрацию в день её проведения. Входе регистрации все участники предъявляют документы, удостоверяющие личность и статус учащегося 10-11 класса учреждения среднего общего образования или студента 1-2 курсов учреждения среднего профессионального образования.
- 3.4. Логины и пароли для участия в Олимпиаде высылаются участникам за 30 минут до начала отборочного тура олимпиады.
- 3.5. Подведение итогов заочного отборочного тура Олимпиады осуществляется в день её проведения, в течении часа после закрытия заданий.
- 3.7. Результаты заочного тура Олимпиады определяются по сумме баллов, полученных командой на турнире в автоматизированной тестирующей системе с учётом весовых коэффициентов заданий. Баллы за задания выставляются системой автоматически, но может быть скорректированы жюри в сторону уменьшения при ручной проверке решений.
- 3.8. Результаты определяются как в абсолютном зачёте, так и по категориям. Итоговые протоколы по категориям формируются как выборка из общего протокола.
- 3.9. При равенстве набранных командами баллов выше в протоколе оказывается команда, которая раньше отправила решение последней задачи.

- 3.10. В категориях «Студент» и «Школяр» победителями Олимпиады являются участники команд, занявших 1е места в каждой из категорий заочного тура.
- 3.11. Призёрами Олимпиады в категориях «Студент» и «Школяр» являются участники команд, занявших 2-3 места в каждой из категорий заочного тура.
- 3.12. Апелляция по итогам заочного тура не предусмотрена.
- 3.13. Для команд категории «Абитуриент» проводится очный итоговый тур.
- 3.14. К участию в очном итоговом туре допускаются команды категории «Абитуриент», наиболее успешно выступившие в отборочном туре. Их количество не должно превышать 40% от общего числа команд категории «Абитуриент», участвовавших в отборочном туре.
- 3.15. Информация о дате проведения очного тура и о допущенных к нему командах публикуется не позднее, чем через неделю после завершения отборочного тура и не менее, чем за неделю до очного тура.
- 3.16. Результаты итогового тура олимпиады формируются по тем же правилам, что и результаты отборочного тура. 3.17. Победители и призёры награждаются дипломами с указанием категории и занятого места и памятными призами.
- 3.14. Победители и призёры в категории «Абитуриент» дополнительно получают дипломы установленного образца. Информация о времени и месте получения дипломов публикуется на информационных ресурсах Олимпиады.

#### **4. Порядок проведения Олимпиады**

- 4.1. Олимпиада представляет собой турнир в автоматической тестирующей системе в традиционном для олимпиад по программированию формате. Условия задач могут быть не до конца формализованными и не содержат тестовых значений.
- 4.2. На обоих турах олимпиады все члены команды работают в системе под высланным логином. Учёные записи других пользователей, высылающих решения, блокируются.
- 4.3. Турниры заочного и очного туров доступны в течении 2 астрономических часов. Решения, отправленные после окончания турнира, баллов не приносят. По завершении турнира становится доступной для участников его итоговая таблица.
- 4.4. На информационных ресурсах Олимпиады в день её проведения обеспечиваются оперативные ответы на вопросы участников.
- 4.5. Возможен просмотр членами жюри высланных участниками текстов программ. В случае обнаружения признаков несоответствия программы поставленной задаче возможно снятие баллов, выставленных за неё системой.
- 4.6. Апелляция по результатам итогового тура возможна в письменной форме в течение получаса после открытия итоговой таблицы.
- 4.6. Жюри формирует итоговый протокол на основе данных автоматической тестирующей системы с учётом итогов апелляции. Сформированный протокол публикуется в курсе Олимпиады в день проведения соответствующего тура.

**Организационный комитет**  
олимпиады по неформальному программированию  
«Мартовские КИТы»

1. Курзанова А.С. – и.о. директора Института дополнительного образования, д.т.н., профессор – председатель;
2. Кудаков А.В. – директор Высшей инженерной школы Института дополнительного образования;
3. Сеницына М.А. – старший педагог ДО, Высшая инженерная школа Института дополнительного образования;
4. Рафиков Р.Ш. – начальник Отдела информационных технологий, Высшая инженерная школа Института дополнительного образования;
5. Шергалис Д.В. – студент Высшей школы интеллектуальных систем и суперкомпьютерных технологий Института компьютерных наук и технологий.

**Методическая комиссия**  
олимпиады по неформальному программированию  
«Мартовские КИТы»

1. Крылова Е.Г. – старший педагог ДПО, Высшая инженерная школа Института дополнительного образования - председатель;
2. Стояновский Л.О. – студент Высшей школы интеллектуальных систем и суперкомпьютерных технологий Института компьютерных наук и технологий;
3. Ковшов В.М. – студент Высшей школы интеллектуальных систем и суперкомпьютерных технологий Института компьютерных наук и технологий, победитель олимпиады «Мартовские КИТы»-2018;



4. Кобылкин Д.Д. – студент Высшей школы интеллектуальных систем и суперкомпьютерных технологий Института компьютерных наук и технологий, победитель олимпиады «Мартовские КИТы»-2020.

### **Жюри**

олимпиады по неформальному программированию  
«Мартовские КИТы»

1. Городецкая С. И. – доцент, Высшая инженерная школа Института дополнительного образования –председатель;
2. Комарова Е.В. – старший преподаватель Высшей школы интеллектуальных систем и суперкомпьютерных технологий Института компьютерных наук и технологий;
3. Плотникова К.Е. – педагог ДО, Высшая инженерная школа Института дополнительного образования;
4. Кузяева В.В. – педагог ДО, Высшая инженерная школа Института дополнительного образования;
5. Кучинская Р.Р. – студент Высшей школы интеллектуальных систем и суперкомпьютерных технологий Института компьютерных наук и технологий.