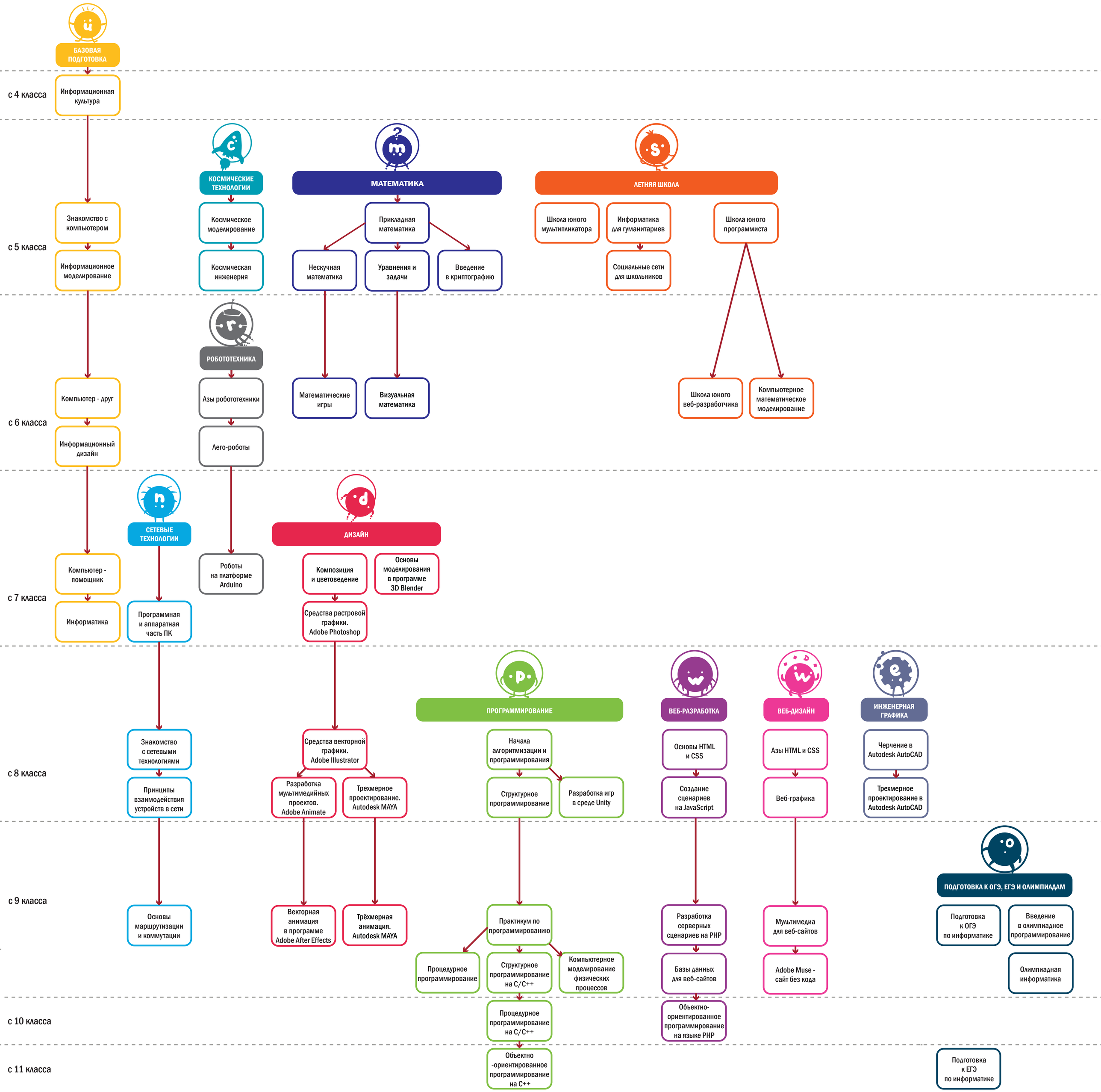
БАЗОВАЯ ПОДГОТОВКА
с 4 класса
Информационная культура
с 5 класса
Знакомство с компьютером
Информационное моделирование
КОСМИЧЕСКИЕ ТЕХНОЛОГИИ
Космическое моделирование
Космическая инженерия
МАТЕМАТИКА
Прикладная математика
Нескучная математика
Уравнения и задачи
Введение в криптографию
ЛЕТНЯЯ ШКОЛА
Школа юного мультипликатора
Информатика для гуманитариев
Социальные сети для школьников
Школа юного программиста
с 6 класса
Компьютер - друг
Информационный дизайн
РОБОТОТЕХНИКА
Азы робототехники
Лего-роботы
Математические игры
Визуальная математика
Школа юного веб-разработчика
Компьютерное математическое моделирование
с 7 класса
Компьютер - помощник
Информатика
СЕТЕВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ
Программная и аппаратная часть ПК
Роботы на платформе Arduino
ДИЗАЙН
Композиция и цветоведение
Основы моделирования в программе 3D Blender
Средства растровой графики. Adobe Photoshop
с 8 класса
Знакомство с сетевыми технологиями
Принципы взаимодействия устройств в сети
Средства векторной графики. Adobe Illustrator
Разработка мультимедийных проектов. Adobe Animate
Трехмерное проектирование. Autodesk MAYA
ПРОГРАММИРОВАНИЕ
Начала алгоритмизации и программирования
Структурное программирование
Разработка игр в среде Unity
ВЕБ-РАЗРАБОТКА
Основы HTML и CSS
Создание сценариев на JavaScript
ВЕБ-ДИЗАЙН
Азы HTML и CSS
Веб-графика
ИНЖЕНЕРНАЯ ГРАФИКА
Черчение в Autodesk AutoCAD
Трехмерное проектирование в Autodesk AutoCAD
с 9 класса
Основы маршрутизации и коммутации
Векторная анимация в программе Adobe After Effects
Трёхмерная анимация. Autodesk MAYA
Практикум по программированию
Процедурное программирование
Структурное программирование на C/C++
Компьютерное моделирование физических процессов
Разработка серверных сценариев на PHP
Базы данных для веб-сайтов
Мультимедиа для веб-сайтов
Adobe Muse - сайт без кода
ПОДГОТОВКА К ОГЭ, ЕГЭ И ОЛИМПИАДАМ
Подготовка к ОГЭ по информатике
Введение в олимпиадное программирование
Олимпиадная информатика
с 10 класса
Процедурное программирование на C/C++
Объектно-ориентированное программирование на языке PHP
с 11 класса
Объектно -ориентированное программирование на C++
Подготовка к ЕГЭ по информатике